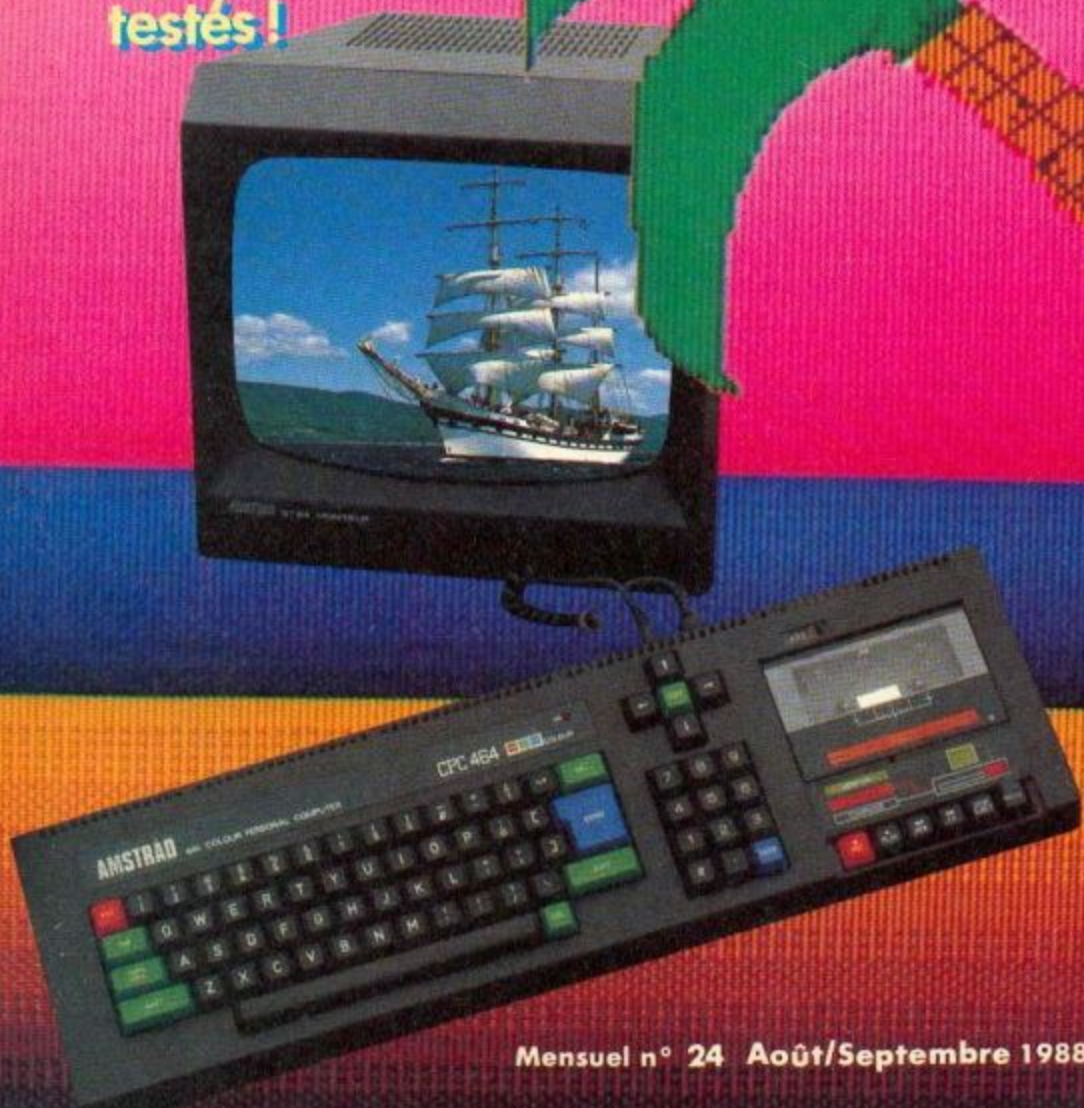


AMSTAR

SPECIAL LOGICIELS

200
programmes
testés!




Mensuel n° 24 Août/Septembre 1988

M 2817 - 24 - 16,00 F



MARCHE A L'OMBRE

 Tiens une histoire de mobylette volée. C'est un fait plutôt banal s'il ne s'agissait de ma mob à moi personnelle et tout. J'te jure on peut plus écluser un gorgeon dans un rade sympa sans se faire chourer sa meule. Mais que fait la police ? En effet le grave problème de la délinquance dans les banlieues est à nouveau posé dans ce logiciel d'une haute teneur morale et dont l'intérêt civique n'échappe à personne. Donc les pièces de la mobylette en question sont certainement éparpillées aux coins des receleurs de tous ordres. Mais le problème n'est pas là : ce véhicule urbain à deux roues, d'une cylindrée de 49,9 cm³ devait également être utilisé pour transporter l'élue de votre coeur à un rutilant concert de Renaud, le chanteur énervant. Pour cela il faut être en bonne forme physique : les bagarres sont fréquentes. Pour remonter le moral des troupes, une bière permet de rester actif. A condition d'avoir encore de l'argent, nerf de la guerre et des concerts.


Ce logiciel ne présente pas de graphismes somptueux mais on peut y trouver un certain intérêt en ce qui concerne l'étude de la faune banlieusarde.



NOTE

8/20

MASK

 Quand on s'appelle Matt Tracker on n'a pas d'autres choix que celui de bâtir une équipe d'agents spéciaux. C'est comme ça et pas autrement. Voilà que les agents si précieux se sont fait capturer. Quel bande de nuls ! vous les abandonnez à leur triste sort. Bon d'accord, ils peuvent toujours servir, je vais les délivrer, mais c'est bien la dernière fois. Il y a des décors différents pour récupérer à chaque fois deux agents. Vous êtes à bord de Thunderhawk, un véhicule blindé. Sur le sol, différents objets : bombes, scanner, trousse à outils, clé de sécurité, fromage de chèvre... Ah bravo ! il n'y en a que deux qui me lisent correctement ! Donc il faut ramasser les symboles de clé pour constituer une lettre. Cette opération effectuée, le scanner (si vous l'avez ramassé bien sûr) sera activé et vous donnera la position du ou des agents emprisonnés. Il ne restera plus qu'à recommencer la même chose quatre fois sans oublier les tirs incessants des alliés de Venom le méchant de service.

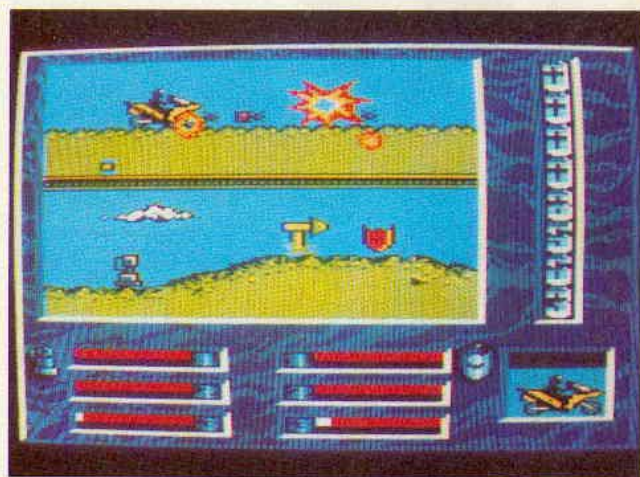
Ouais, pas terrible, la scène est un peu trop fouillée (quoique vous verriez mon bureau !) et l'on n'a pas vraiment l'envie de se décarcasser pour ces minables. A essayer tout de même pour être le héros d'un dessin animé.


NOTE

9/20



MASK 2



 Boulder Hill morme colline, et repaire secret de la tribu de Mask. Au sein de leur base les agents échafaudent les plans qui mettront en échec les projets de Venom. Ici vous aurez 3 missions à remplir. Pour chaque mission il faudra choisir un agent et un véhicule approprié. Faites en sorte que le véhicule soit adapté à son environnement : une jeep transformable en bateau ne sera pas d'une grande utilité dans le désert. 1ère mission : on a enlevé le président de l'A.N.P. afin d'empêcher la signature d'un accord de paix, à vous d'intervenir pour amener le président au sommet dans les temps. 2ème mission : une base Venom a, paraît-il, été construite pour soutirer les richesses pétrolières du Moyen-Orient. Il n'y a qu'un missile à trouver et à lancer pour détruire la base. 3ème mission : un rubis a été volé par les Venom. Cette pierre est la plus grosse du monde, elle doit être utilisée dans la fabrication d'une arme très puissante. Comme vous pouvez le constater c'est pas de la tarte et les nombreux appareils ennemis qui vous guettent ne vous feront pas de cadeaux.

NOTE

Un peu plus réussi que le précédent sur le plan du scénario, les graphismes et l'animation restent justes moyens.

10/20